3. Верстка

Наконец можно перейти к верстке. Верстка была выполнена по методологии БЭМ с использованием препроцессора scss.

3.1 HTML

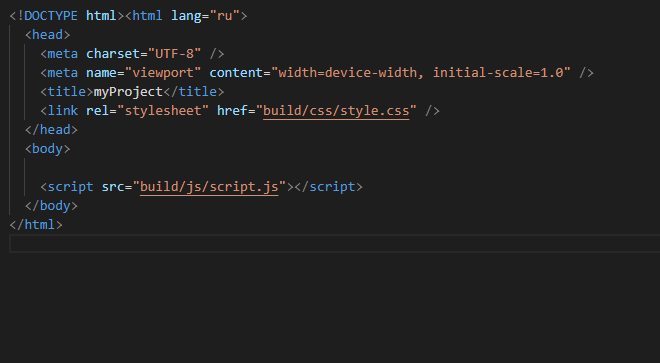
В сборке gulp уже будет создан файл index.html. Открыв его можно увидеть стандартную разметку html документа (рис. 3.1.1).

Рис 3.1.1 Стандартная html разметка

Первым делом необходимо изменить содержимое тега title на название своего проекта.

Так как это готовая сборка gulp, стили и скрипты уже подключены к странице. Стили подключены с помощью тега link в head, а скрипты с помощью тега script в body. Как было сказано ранее, они берутся из папки build куда gulp, предварительно оптимизировав, посылает их из папки src. Не трудно догадаться, что все скрипты и стили мы писать в src.

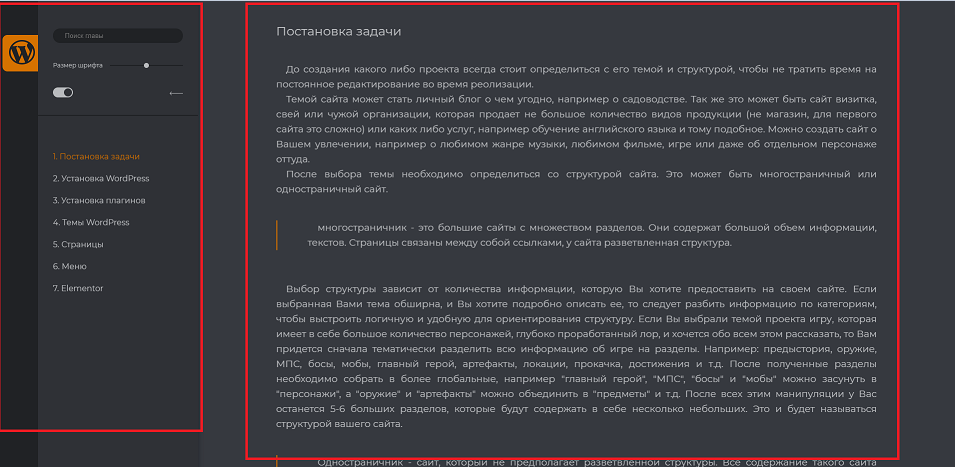
На макете видно, что страницу можно разделит на 2 большие области (рис. 3.1.2). Меню слева и область с текстом с права.

Рис 3.1.2 Разделение на 2 области

Пусть область с меню будет называться «menu», а область справа «content»